



Giochi

Livello A1

## Fai il pieno... di preposizioni!

### Istruzioni per l'insegnante

#### Materiale da preparare per ogni gruppo

Fotocopiare 1 tabellone;

Fotocopiare e ritagliare 1 mazzo di tessere con le preposizioni;

Fare almeno 4 fotocopie dei "buoni benzina" e ritagliarli.

#### Giocatori

Formare dei gruppi di tre - quattro studenti. Consegnare ad ogni gruppo un tabellone, un dado, un mazzo di carte tagliate, un set di buoni benzina. Ogni giocatore deve inoltre avere una pedina.

#### Focus grammaticale

Praticare le preposizioni di luogo (semplici e articolate).

Le tessere con il profilo **verde** sono adeguate anche per studenti di **livello A1** iniziale, le tessere con il profilo **rosso** sono più adatte agli studenti che hanno già dimestichezza con le preposizioni articolate.

L'insegnante può decidere quali tessere proporre ai propri studenti.

#### Svolgimento

Distribuire il materiale ad ogni gruppo e dire di posizionare le carte con le preposizioni sul riquadro "tessere" del tabellone. Tutti i giocatori partono dalla casella VIA! e ogni volta che passano dal VIA! ricevono un buono benzina.

Spiegare agli studenti che faranno un'attività per praticare l'uso delle preposizioni di luogo (semplici ed articolate) e che faranno un giro per paesi e luoghi della città.

Spiegare anche il significato di "buono benzina" agli studenti che non lo conoscessero.

I giocatori, a turno, lanciano il dado e si spostano sulla casella corrispondente al numero che hanno ottenuto.

Se sulla casella ci sono uno o più buoni benzina, un giocatore (che non deve essere quello che ha tirato il dado) prende una tessera dal mazzo e legge la frase scritta (al posto dello spazio vuoto può dire "beep").

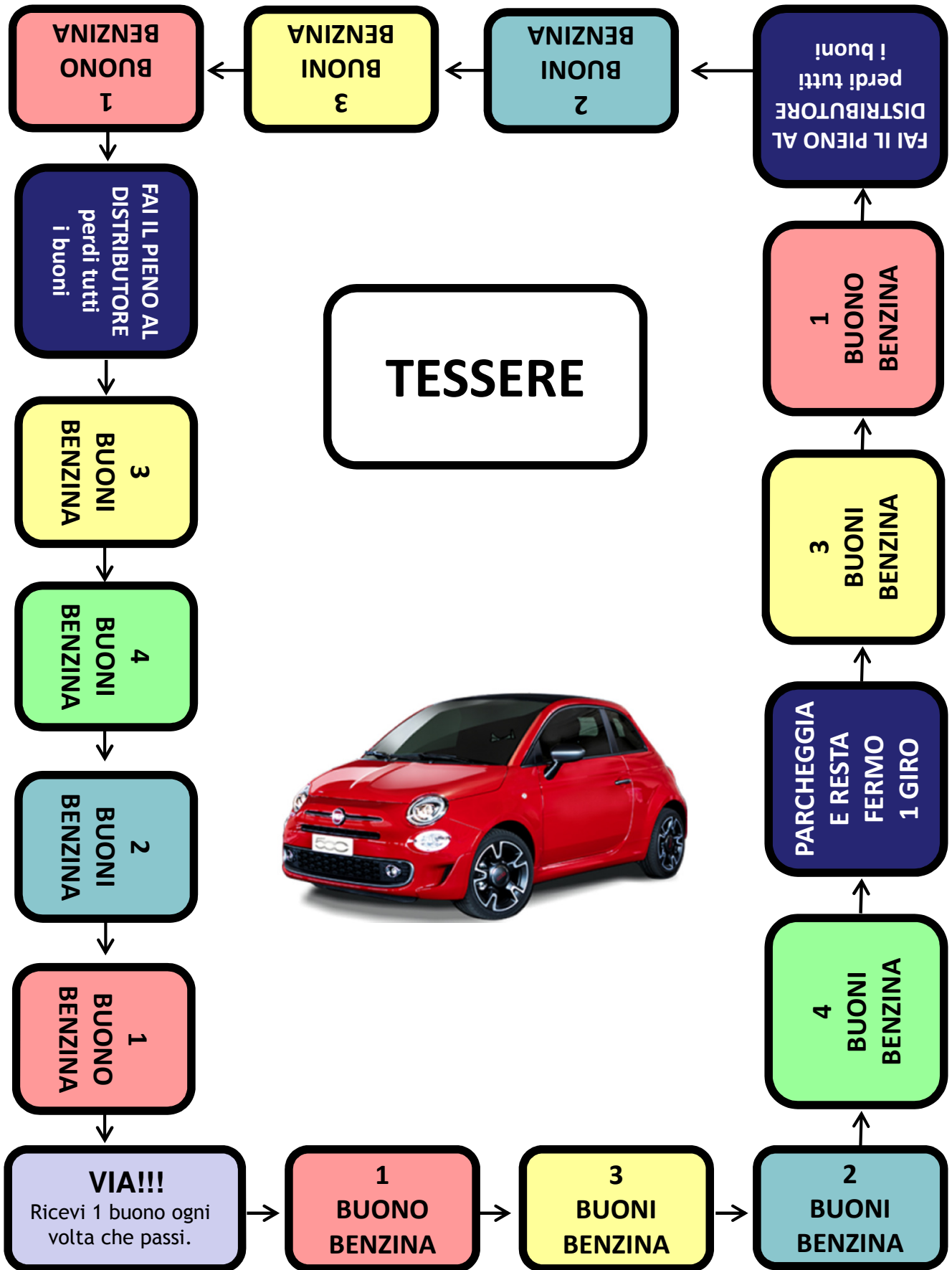
Se lo studente che ha tirato il dado completa la frase con la preposizione corretta, riceve tanti buoni benzina quanti sono indicati nella casella. Se sbaglia non riceve niente e lo studente successivo può provare a rispondere.

Un giocatore per gruppo distribuirà ai compagni i buoni benzina guadagnati con le risposte corrette.

Sulla casella "parcheggio": il giocatore deve stare fermo un giro.

Sulla casella "distributore": il giocatore deve fare il pieno alla macchina e perde tutti i buoni benzina che ha accumulato.

Il gioco continua fino ad esaurimento delle carte o dei buoni benzina. Vince il giocatore che ha accumulato più buoni.



Questa pagina può essere fotocopiata esclusivamente per uso didattico - © Loescher Editore

Robbie viene  
\_\_\_\_\_ Londra.

R: DA

Puoi comprare la marca  
da bollo \_\_\_\_\_ tabaccaio.

R: DAL

Loro vengono  
\_\_\_\_\_ Stati Uniti.

R: DAGLI

\_\_\_\_\_ dove sei?

R: DI

La fermata dell'autobus  
è \_\_\_\_\_ angolo.

R: ALL'

Mark viene  
\_\_\_\_\_ Irlanda.

R: DALL'

\_\_\_\_\_ dove  
viene Ana?

R: DA

Devo portare la macchina  
\_\_\_\_\_ meccanico.

R: DAL

Walter vive  
\_\_\_\_\_ Stati Uniti.

R: NEGLI

La mia casa è  
\_\_\_\_\_ periferia.

R: IN

Vieni a cena \_\_\_\_\_  
me questa sera?

R: DA

Laura abita  
\_\_\_\_\_ centro storico  
di Palermo.

R: NEL

Ci vediamo  
\_\_\_\_\_ centro?

R: IN

Sono \_\_\_\_\_ Italia  
da tre settimane.

R: IN

La mia casa è  
\_\_\_\_\_ periferia Nord  
di Milano.

R: NELLA

Abito \_\_\_\_\_ Firenze.

R: A

Preferisco abitare  
\_\_\_\_\_ campagna.

R: IN

Alle 11 devo andare  
\_\_\_\_\_ dentista.

R: DAL / DALLA



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**



**1**  
**BUONO**