



Gioco
Completamento

Livello A

La giornata sfortunata del sig. Fortunato

Obiettivi: passato prossimo.

Materiale: un mazzo di carte, 2 puzzle da ritagliare (si consiglia di stamparli su cartoncino).

Giocatori: 2 oppure a squadre.

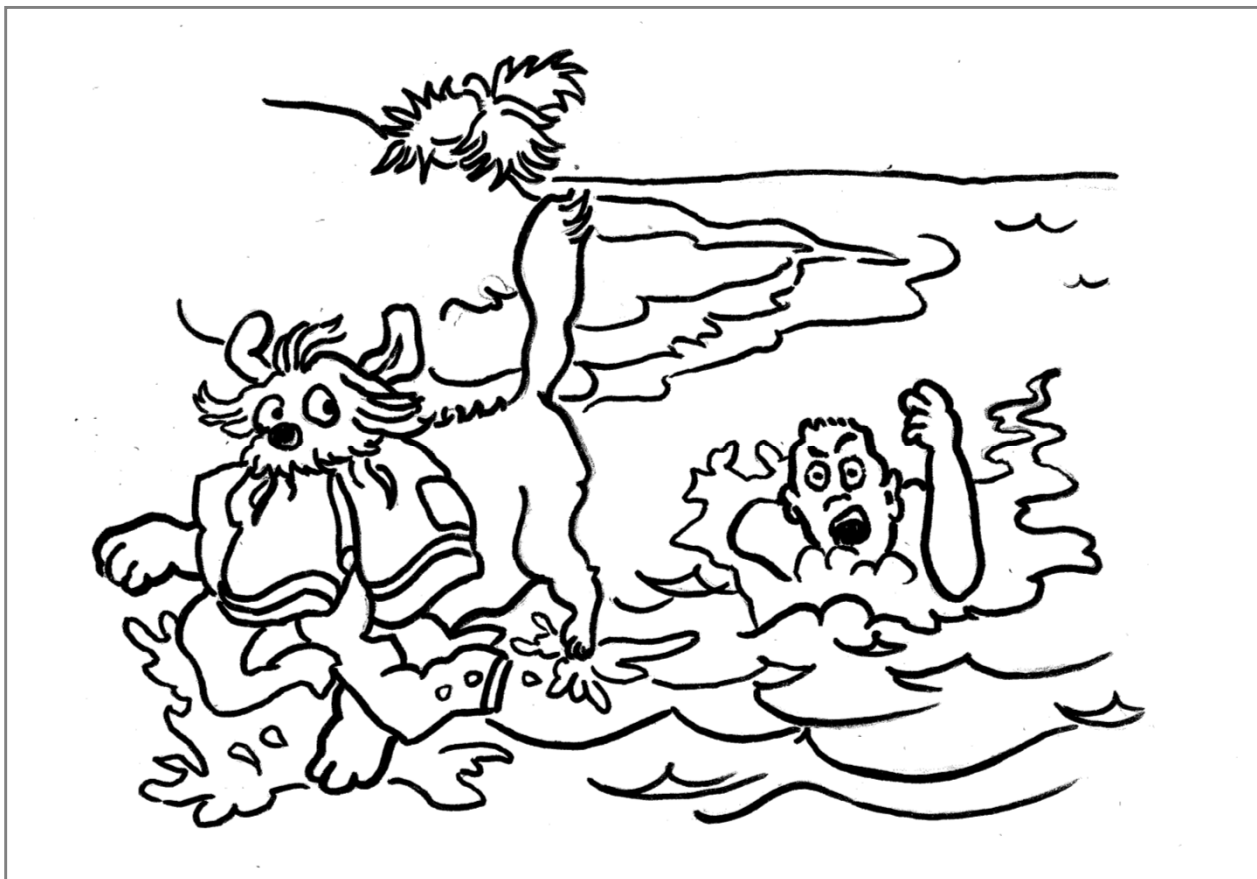
Istruzioni: l'insegnante posiziona sul tavolo le carte (sono numerate e vanno utilizzate seguendo l'ordine indicato perché raccontano la giornata del sig. Fortunato a partire dalla mattina) e le tessere dei due puzzle.

Ogni carta riporta una frase (un'azione compiuta dal sig. Fortunato) con il verbo fra parentesi da coniugare al passato prossimo.

I componenti delle 2 squadre, a turno, prendono una carta dal mazzo, coniugano il verbo fra parentesi e leggono ad alta voce la frase.

Se la risposta è corretta, la squadra guadagna una tessera del puzzle; se invece è sbagliata, il verbo dovrà essere coniugato dai componenti dell'altra squadra. Se anche essi non rispondono correttamente, interverrà l'insegnante e nessuno riceverà una tessera del puzzle.

Vince chi terminerà per primo il puzzle che raffigura la seguente immagine.



Questa pagina può essere fotocopiata esclusivamente per uso didattico - © Loescher Editore



Lunedì scorso il sig. Fortunato (decidere) _____ di non lavorare.

01

Ma non (dire) _____ niente a sua moglie.

02

(telefonare) _____ in ufficio e

03

(avvisare) _____ i suoi colleghi.

04

(uscire) _____ di casa alla solita ora, cioè verso le 8.30,

05

(prendere) _____ la macchina e

06

(andare) _____ al mare.

07

Prima però (fermarsi) _____ a comprare un panino e qualche bibita.

08

Quando (arrivare) _____ in spiaggia

09

(spogliarsi) _____ e

10

(fare) _____ subito il bagno.

11

L'acqua era fresca e così (rimanere) _____ per quasi un'ora a bagno.

12

Dopo un po' (sdraiarsi) _____ sul prato e

13

(prendere) _____ il sole.

14

Faceva così caldo che (addormentarsi) _____...e

15

durante il breve sonno (sognare) _____ un cane che gli rubava i vestiti.

16



Il sig. Fortunato
(svegliarsi)

all'improvviso e

17

(vedere) _____
che i suoi vestiti
erano ancora lì
e che non
c'erano cani nei
dintorni.

18

(pensare) _____
: "per fortuna
era solo un
sogno!"

19

Verso le 12.30
(mangiare)

il suo panino al
prosciutto e

20

(leggere) _____
il giornale per
circa mezz'ora.

21

Verso le 2
(arrivare) _____
dei bambini con
i loro genitori e
il cane.

22

I genitori dei
bambini e il sig.
Fortunato
(salutarsi) _____
da lontano.

23

Verso le 5 il sig.
Fortunato
(volere) _____
fare un ultimo
bagno.

24

E così
(tuffarsi) _____
nuovamente nel
mare.

25

Mentre nuotava,
(vedere) _____
il cane che
annusava i suoi
vestiti.

26

Il sig. Fortunato
(gridare) _____
ad alta voce:
" *Vattene, non
toccare i miei
vestiti!*"

27

Ma il cane
invece
(prendere)

i vestiti e

28

(correre) _____
via velocemente
verso la pineta.

29

Allora il sig.
Fortunato
(uscire) _____
dall'acqua e

30

(rincorrere)

il cane ma

31

non (riuscire)

a raggiungerlo...

32



Dopo aver cercato il cane e la famiglia per più di un'ora, (tornare)_____ a casa in costume da bagno.

33

Quando la moglie lo (vedere)_____,

34

(capire)_____ che non era andato al lavoro ma al mare.

35

A quel punto lei (arrabbiarsi) _____ e

36

(gridare)_____ così forte che

37

tutti i vicini (uscire)_____ di casa per vedere cosa stava succedendo.

38

E tutti (dire) _____ in coro:

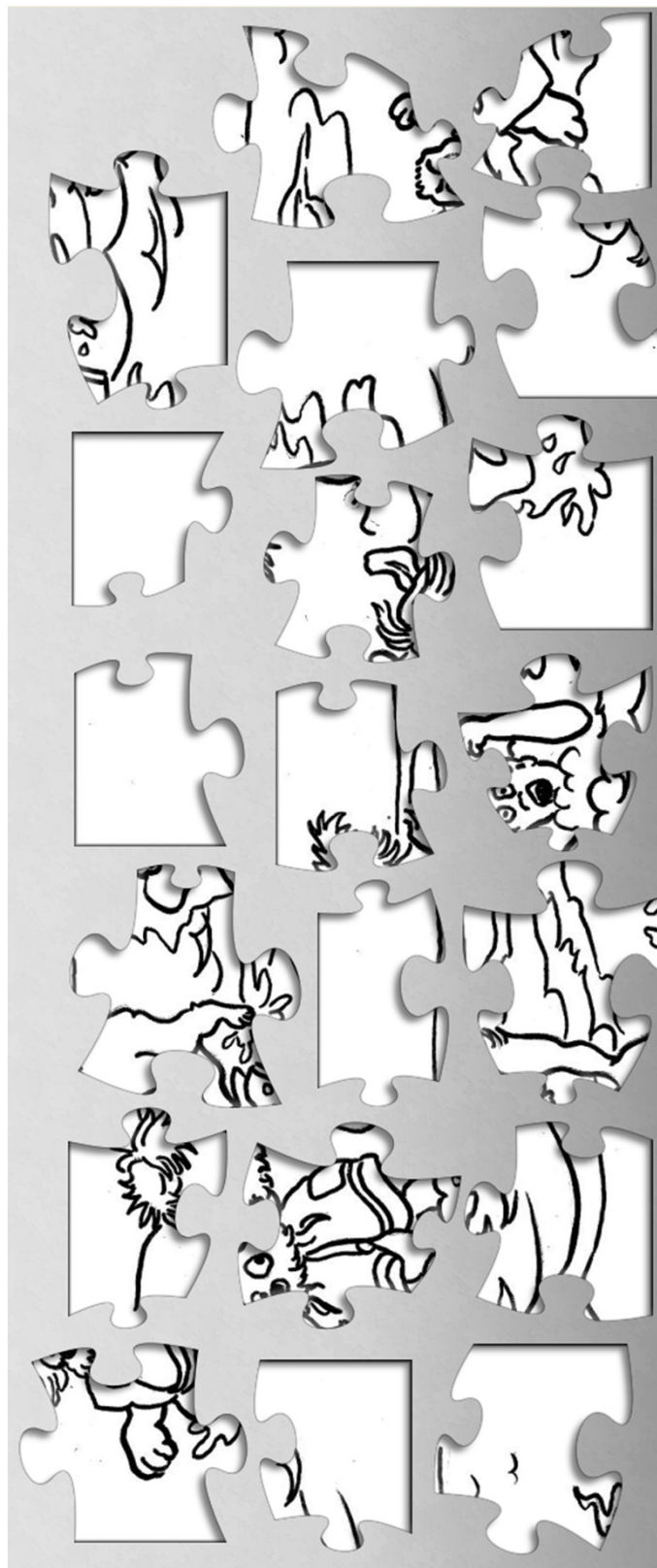
39

Poverino! Oggi il sig. Fortunato, (essere)_____ proprio sfortunato!

40



Stampare il puzzle in duplice copia.
Ritagliare le tessere e consegnarle alle due squadre.



Questa pagina può essere fotocopiata esclusivamente per uso didattico - © Loescher Editore

www.loescher.it/italianoperstranieri
italianoperstranieri@loescher.it