



## Gioco dell'oca vivente.

### OBIETTIVO

Ripasso e pratica del lessico relativo alle parti del corpo e delle forme dell'imperativo.

### MATERIALE

- 15 fogli A4 da numerare da 1 a 15 (rappresentano le caselle)
- 1 dado
- Scheda A con i comandi da eseguire

Gli studenti sono le pedine

### SVOLGIMENTO

1. L'insegnante prepara l'aula e posiziona sul pavimento 15 fogli A4 (numerandoli con un pennarello da 1 a 15 e fissandoli al pavimento con un po' di nastro adesivo). A seconda della dimensione dell'aula le caselle possono essere sistemate in linea, a cerchio, a spirale, ecc. Importante è lasciare tra una casella e l'altra lo spazio sufficiente perché gli studenti/pedine possano svolgere i movimenti richiesti.
2. Con il nastro adesivo colorato traccia una linea di partenza prima della casella n. 1 dalla quale partiranno i giocatori/pedine.
3. Con diversi lanci di dado viene stabilito l'ordine di gioco.
4. Inizio del gioco: gli studenti si mettono dietro la linea di partenza e iniziano, a turno, a tirare il dado e ad avanzare sulle caselle.
5. L'insegnante legge ad alta voce il comando corrispondente alla casella raggiunta dallo studente.
6. Se lo studente esegue correttamente il comando, può fermarsi sulla casella raggiunta, altrimenti deve ritornare alla casella in cui si trovava prima del lancio del dado.
7. Vince lo studente che raggiunge per primo la casella nr. 15 e esegue correttamente il comando relativo.
8. Se, con l'ultimo lancio, uno studente supera la casella 15, deve comunque sostare su di essa ed eseguire il comando.

N.B. Sulla scheda A, per alcune caselle, ci sono dei doppi comandi da utilizzare per un secondo studente capitato sulla stessa casella del primo.



## SCHEDA A (1/2)

1. a. Salta a piedi uniti una volta e poi siediti per terra!  
b. Siediti per terra, alzati e salta!
2. a. Fa' due giri a destra e uno a sinistra!  
b. Fa' due giri a sinistra e uno a destra!
3. a. Chiudi gli occhi, metti le mani sulle orecchie e fa' un salto!  
b. Metti le mani sulle orecchie, apri la bocca e chiudi gli occhi per tre volte.
4. Va' avanti di due caselle saltando e cantando. Poi aspetta lì il prossimo turno.
5. Rimani fermo/a, non ti muovere fino al tuo prossimo turno.  
(Se lo studente si muove durante il turno degli altri giocatori, deve tornare alla casella precedente).
6. a. Siediti per terra, alzati, salta due volte!  
b. Salta due volte, siediti e poi alzati!
7. a. Metti le mani sulle orecchie, gira la testa a sinistra e poi a destra per tre volte!  
b. Metti la mano destra sulla bocca e la sinistra sul fianco sinistro!
8. a. Corri sul posto per 5 secondi.  
b. Salta una volta a destra e una volta a sinistra.
9. a. Tocca il piede destro con la mano sinistra e poi tocca il piede sinistro con la mano destra!  
b. Tocca il piede sinistro con la mano destra e il ginocchio destro con la mano sinistra!
10. a. Alza la gamba sinistra e salta tre volte sulla gamba destra!  
b. Alza la gamba destra e salta quattro volte sulla gamba sinistra!
11. a. Torna indietro di tre caselle e siediti per terra. Poi aspetta lì il tuo prossimo turno.  
b. Torna indietro di due caselle e rimani fermo/a fino al prossimo turno.



## SCHEDA A (2/2)

12. a. Alza le braccia e batti le mani per tre volte. Rimani fermo/a con le braccia alzate fino al tuo prossimo turno  
(Se lo studente si muove durante il turno degli altri giocatori, deve tornare alla casella precedente).
- b. Alza le braccia e batti le mani per cinque volte poi siediti e rimani fermo/a fino al tuo prossimo turno.  
(Se lo studente si muove durante il turno degli altri giocatori, deve tornare alla casella precedente).
13. a. Metti le mani sui fianchi e poi piegati in avanti per 3 volte. Poi rimani fermo/a, in piedi, con le mani sui fianchi fino al tuo prossimo turno.  
(Se lo studente si muove durante il turno degli altri giocatori, deve tornare alla casella precedente).
- b. Metti le mani sui fianchi e gira il busto una volta a destra e una volta a sinistra. Poi rimani fermo/a, in piedi, con le mani sui fianchi fino al tuo prossimo turno.  
(Se lo studente si muove durante il turno degli altri giocatori, deve tornare alla casella precedente).
14. a. Metti le mani sulle spalle e piegati in avanti per quattro volte.
- b. Metti le mani in basso dietro la schiena e piegati in avanti per tre volte.
15. Fa' un salto in avanti uno indietro, gira la testa a sinistra e poi a destra, tocca il naso con la mano sinistra e salta a piedi uniti.