



Il ragnò nello stagnò

Attività utile per analizzare la pronuncia e la grafia del digramma **gn**.

Materiale

- 12 carte con parole contenenti il digramma **gn**.
- Scheda con la storia da completare.

Svolgimento

Fase 1

L'insegnante mostra ai bambini una carta alla volta; legge una parola alla volta e chiede ai bambini di ripetere.

Dopo aver ripetuto questa attività alcune volte, l'insegnante prende una carta a caso e chiede ai bambini di leggerla.

Fase 2 (Memory)

Stampare le carte in duplice copia, incollare le carte su un cartoncino e plastificarle.

Dopo aver completato la prima fase, l'insegnante dispone le carte coperte sul tavolo e spiega ai bambini che svolgeranno il gioco del Memory. I bambini a turno devono girare 2 carte e leggere a voce alta le parole scritte. Se le due carte sono uguali il bambino prende le carte e le dispone di fronte a sé. Vince il bambino che alla fine del gioco ha più carte.

Fase 3 (Storia)

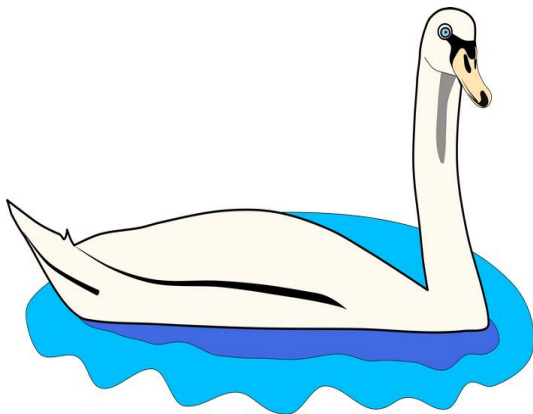
I bambini osservano le immagini e completano la storia con le parole contenenti il suono **gn**.



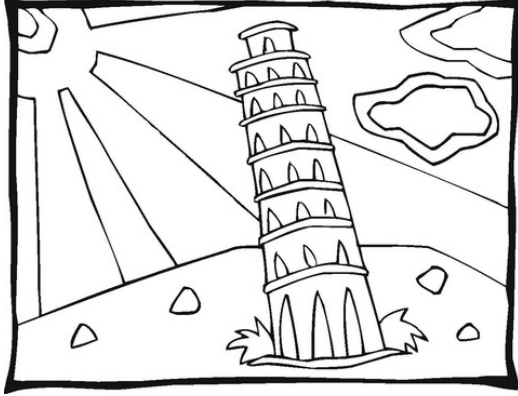
gnomo



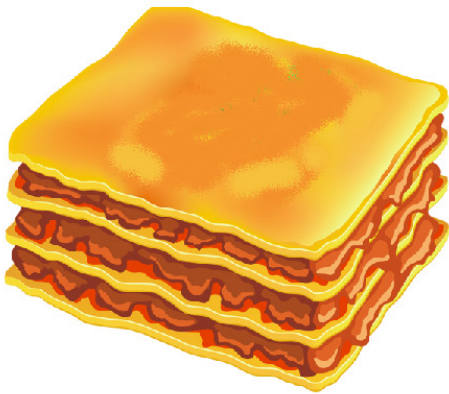
castagna



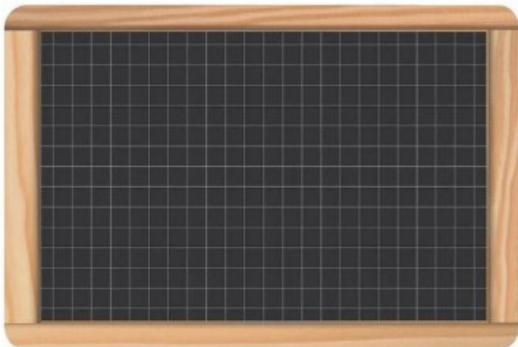
cigno



disegno



lasagne



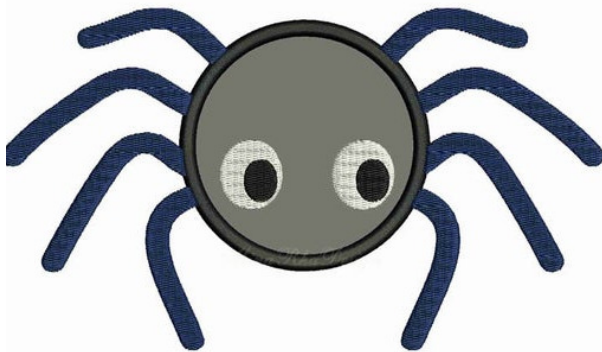
lavagna



montagna



prugne



ragno



stagno







bagno



agnello


1. Guarda le immagini e completa la storia.


In  _____ c'è un  _____

che fa il  _____ nello  _____.

Dopo un po' arriva un  _____



che si tuffa nello  _____.

Poi arriva un  _____

che mangia una  _____ e che si tuffa

nello  _____.

Alla fine arriva uno  _____ che

mangia le  _____ e le  _____.

Ma che confusione! Il cigno mangia il ragno, l'agnello la castagna, lo gnomo le prugne e lasagne e tutti fanno il bagno.