



Giochi
Battaglia navale

Livello A

Battaglia navale

ISTRUZIONI

Giocatori
Due.

Materiale di gioco
Una griglia per ogni giocatore.

























Obiettivi
Ripasso o rinforzo dell'accordo articolo - nome - aggettivo.

Come si gioca

Dite agli studenti di annerire a piacere 20 caselle dello schema: 6 navi singole (1 casella = 1 nave), 2 navi da due caselle, 2 navi da tre caselle, 1 nave da quattro caselle. A turno, ciascuno studente deve indovinare dove il compagno ha messo le sue navi facendo l'accordo articolo - nome - aggettivo (es. Le sedie bianche) corrispondente alla casella. Se indovina una casella del compagno, il compagno deve dire "Colpito!", se indovina la sequenza di caselle che forma una nave, il compagno deve dire "Affondato!", se non indovina la casella, il compagno deve dire "Mancato!". Prima di iniziare il gioco si consiglia di verificare con tutta la classe la conoscenza del lessico degli oggetti e dei colori della griglia.

Le navi possono essere poste sulla scacchiera toccandosi reciprocamente in corrispondenza dei vertici, ma non dei lati. Vince lo studente che per primo affonda tutte le navi del compagno.



























Questa pagina può essere fotocopiata esclusivamente per uso didattico - © Loescher Editore



Soluzioni

	Il bicchiere	Giallo	Verde	Nero	Bianco	Viola	Rosso	Arancione	Azzurro	Blu	Grigio	Fucsia
	La borsa	Gialla	Verde	Nera	Bianca	Viola	Rossa	Arancione	Azzurra	Blu	Grigia	Fucsia
	Gli occhiali	Gialli	Verdi	Neri	Bianchi	Viola	Rossi	Arancioni	Azzurri	Blu	Grigi	Fucsia
	I libri	Gialli	Verdi	Neri	Bianchi	Viola	Rossi	Arancioni	Azzurri	Blu	Grigi	Fucsia
	Le matite	Gialle	Verdi	Nere	Bianche	Viola	Rosse	Arancioni	Azzurre	Blu	Grigie	Fucsia
	La bottiglia	Gialla	Verde	Nera	Bianca	Viola	Rossa	Arancione	Azzurra	Blu	Grigia	Fucsia
	L'orologio	Giallo	Verde	Nero	Bianco	Viola	Rosso	Arancione	Azzurro	Blu	Grigio	Fucsia
	La chiave	Gialla	Verde	Nera	Bianca	Viola	Rossa	Arancione	Azzurra	Blu	Grigia	Fucsia
	Il fiore	Giallo	Verde	Nero	Bianco	Viola	Rosso	Arancione	Azzurro	Blu	Grigio	Fucsia
	La penna	Gialla	Verde	Nera	Bianca	Viola	Rossa	Arancione	Azzurra	Blu	Grigia	Fucsia
	L'ombrello	Giallo	Verde	Nero	Bianco	Viola	Rosso	Arancione	Azzurro	Blu	Grigio	Fucsia
	La casa	Gialla	Verde	Nera	Bianca	Viola	Rossa	Arancione	Azzurra	Blu	Grigia	Fucsia
	Le sedie	Gialle	Verdi	Nere	Bianche	Viola	Rosse	Arancioni	Azzurre	Blu	Grigie	Fucsia
												

Questa pagina può essere fotocopiata esclusivamente per uso didattico - © Loescher Editore